

Designing Minneapolis 2040 - a city planning game

Using the housing options provided, place new housing in the marked development sites. Each housing option is worth a different number of points.

Your final design must add up to at least 150 points.

- Duplex = 2 pts
- Fourplex = 4 pts
- 3-story apartment building = 18 pts
- 4-story apartment building = 30 pts

Diseño de Minneapolis 2040: un juego de planificación de la ciudad

Mediante el uso de las opciones de vivienda proporcionadas, colocar las nuevas viviendas en los sitios de desarrollo marcados. Cada opción de vivienda vale un número diferente de puntos.

Su diseño final debe sumar al menos 150 puntos.

- Dúplex = 2 puntos
- Cuádruplex = 4 puntos
- Edificio de apartamentos de 3 pisos = 18 puntos
- Edificio de apartamentos de 4 pisos = 30 puntos

Key tsim Minneapolis 2040 - yog lub nroog ib qho kev ua si ntsig txog kev tso phiaj xwm (planning game)

Siv cov kev xaiv vaj tsev nyob uas muab rau sawv daws, tso qhov vaj tsev tshab rau hauv cov thaj chaw uas muaj qhov kos. Txhua qhov kev xaiv vaj tsev yuav ntaus nqi tau cov points sib txawv.

Qhov koj tsim tau thaum kawg yuav tsum muab los sib ntxiv kom tau tsawg kawg siab txog 150 points.

- Lub tsev kem ob yig nyob = 2 pts
- Lub tsev kem plaub yig nyob = 4 pts
- Lub tsev apartment 3 xab = 18 pts
- Lub tsev apartment 4 xab = 30 points

Naqshadaynta Minneapolis 2040 - shax qorshayn magaalo

Adiga oo isticmaala fursadaha lagu siiyay guriyaynta, deji guriyayn cusub goobaha dhisitaan ee la calaamadeeyay. Fursad xulasho guriyayn kasta ayaa lagu heli karaa dhibco tiro kala duwan leh.

Naqshaddaada ugu dambayso waa inay marka la iskugeyo ahaataa 150 dhibcood.

- (Laba-Guryood) = 2 dhibcood
- (Afar-Guryood) = 4 dhibcood
- Dhismaha aqalka 3-dabaqadood ah = 18 dhibcood
- Dhismaha aqalka 4-story = 30 dhibcood

SPACES

- SITES FOR NEW HOUSING**
- EXISTING HOUSING**
- EXISTING SHOPPING**
- EXISTING SERVICES**
- T **TRANSIT**

